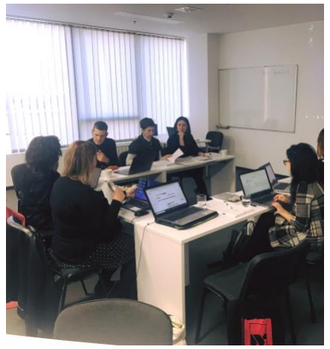
Vi teniamo informati

Negli ultimi sei mesi, siamo stati impegnati a sviluppare il compendio dei webquest che introdurranno il nostro pubblico al ricco patrimonio culturale dell'Europa, sviluppando allo stesso tempo le competenze chiave e promuovendo la cittadinanza attiva in tutta Europa.

I nostri Webquests permetteranno agli utenti di imparare a lavorare insieme, pensare in modo creativo, e usare la tecnologia, naturalmente.

Nel mese di novembre, testeremo e seguiremo i nostri prototipi di webquest con i nostri gruppi locali di stakeholder per garantire che il contenuto sia rilevante per i nostri gruppi target, adatto allo scopo ed essenzialmente "ben progettato". Se volete dare un contributo a questo processo, contattate il vostro partner locale del progetto o unitevi a noi via Facebook.



3 Meeting

Il terzo incontro del progetto si è tenuto a Zagabria il 9 e 10 ottobre ed è stato ospitato da Callidus. Il programma è stato fitto di attività, e ci ha preparato per la nostra prossima fase che si rivolge alla formazione dei formatori di adulti.

NEXT STEPS:

Il programma di formazion per formatori d'adulti comprenderà un totale di 50 ore di apprendimento e presenterà nuovi concetti nell'apprendimento basato sui webquest. Supporterà i formatori nella creazione delle proprie risorse e nel "giocare" con le risorse del progetto in un'attività di formazione transnazionale prevista in Irlanda all'inizio del 2020; finanziata da Erasmus+ questa formazione permetterà ai professionisti di tutta Europa di formarsi, scambiarsi e condividere le loro pratiche di insegnamento con altri professionisti.

Usare i badge digitali per motivare i discenti

I badge digitali possono aiutare i formatori a monitorare i progressi dei loro studenti. Questi badge possono anche dotare gli studenti di uno strumento per riconoscere i loro risultati e mostrare ciò che stanno imparando - specialmente per i contesti extrascolastici dove non ci sono qualifiche formali. I badge digitali offrono il potenziale per gamificare l'apprendimento, motivando così i discenti a salire di livello man mano che raggiungono nuove competenze o risultati; è per questa ragione che il progetto Game of Phones offrirà badge digitali all persone che completano i webquest guadagnando competenze in aree come il digitale, il lavoro di squadra, la comunicazione, il pensiero critico, ecc. "L'istruzione e la formazione sono sempre più offerte in nuove forme e impostazioni da una varietà di fornitori, in particolare attraverso l'uso di tecnologie e piattaforme digitali. Allo stesso modo, le competenze, le esperienze e i risultati dell'apprendimento sono riconosciuti in forme diverse, per esempio i badge digitali aperti. Sono anche conosciuti e utilizzati per le competenze acquisite attraverso l'apprendimento non formale come il lavoro giovanile" (pagina 18). Leggi il documento completo della proposta della Commissione europea su un quadro comune per la fornitura di servizi migliori per le competenze e le qualifiche (Europass)'. Stiamo attualmente ricercando ed esplorando il miglior approccio da adottare in termini di creazione dei nostri sistemi di badge digitali e nei prossimi due mesi, FFE guiderà questa attività e lavorerà insieme al nostro partner tecnico CARDET.

IO1 Compendio di Webquest

IO2 Programma di formazione per formatori/trici d'adulti

IO3 Portale d'apprendimento online

Seguici

https://gameofphonesproject.eu/en/

https://www.facebook.com/gameofphonesproject

2 Newsletter

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein. [Project Number: 2018-1-IE01-KA204-038788]